

NOMBRE

Ocupación y nivel

Rasgos distintivos

Nombre del jugador

Cultura

Senda de la Sombra

Puntos de experiencia

FUERZA

INSPIRACIÓN

DESTREZA

BONIFICADOR  
POR COMPETENCIA

CONSTITUCIÓN

- ☐ Fuerza
- ☐ Destreza
- ☐ Constitución
- ☐ Inteligencia
- ☐ Sabiduría
- ☐ Carisma

TIRADAS DE SALVACIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA

- ☐ Acertijos (Int)
- ☐ Acrobacias (Des)
- ☐ Atletismo (Fue)
- ☐ Cazar (Sab)
- ☐ Engaño (Car)
- ☐ Explorar (Sab)
- ☐ Interpretación (Car)
- ☐ Intimidación (Car)
- ☐ Investigación (Int)
- ☐ Juego de manos (Des)
- ☐ Medicina (Int)
- ☐ Naturaleza (Int)
- ☐ Percepción (Sab)
- ☐ Perspicacia (Sab)
- ☐ Persuasión (Car)
- ☐ Saber antiguo (Int)
- ☐ Sigilo (Des)
- ☐ Trato con animales (Sab)
- ☐ Viajar (Sab)

HABILIDADES

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

COMPETENCIA CON HERRAMIENTAS E IDIOMAS

CLASE DE  
ARMADURA

INICIATIVA

VELOCIDAD

Puntos de golpe  
máximos

Puntos de golpe  
temporales

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

DADOS DE GOLPE

Éxitos ☐ ☐ ☐ ☐  
Fracasos ☐ ☐ ☐ ☐  
SALVACIONES  
CONTRA MUERTE

peso  
transportado

☐ Cargado

☐ Muy cargado

ESTORBO

PUNTUACIÓN  
DE SOMBRA

CICATRICES DE  
LA SOMBRA

☐ Desanimado

☐ Angustiado

SOMBRA

Arma

Bonif. ataque

Daño

Distancia

ATAQUES

RECOMPENSAS Y OBJETOS MÁGICOS

Monedas de cobre

Peniques de plata

Piezas de oro

EQUIPO

RASGOS Y VIRTUDES

NOMBRE

Edad

Altura

Peso

Ojos

Piel

Pelo

apariciencia del personaje

puntos de comunidad

Nombre del heredero

Inversión

heredero

comunidad, heredero y mecenas

rasgos y virtudes

trasfondo del personaje

equipo y tesoro adicionales